Feuille d'oraux n°2

Exercice 1

Déterminer le terme général de la suite définie par $\begin{cases} u_{n+2}-u_{n+1}-6u_n=n-1\\ u_0=0,u_1=1 \end{cases}$

Exercice 2

Déterminer les sous-espaces propres de $A = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -2 & 5 \end{bmatrix}$

Exercice 3

Déterminer les valeurs propres de $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \\ 1 & -2 & -5 \end{bmatrix}$

Exercice 4

Déterminer le rang de la famille $\left\{\begin{bmatrix}1\\1\\2\end{bmatrix},\begin{bmatrix}-1\\1\\1\end{bmatrix},\begin{bmatrix}-1\\3\\4\end{bmatrix},\begin{bmatrix}2\\0\\1\end{bmatrix}\right\}$

Exercice 5

Déterminer le rang de $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$

Exercice 6

Calculer A^n , avec $A = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 3 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$

Exercice 7

Calculer:

$$\bullet \int_0^1 \left(x^2 - \ln(x+1) \right) dx$$

$$\begin{array}{ll}
\bullet & \int_0^{\ln(2)} \frac{e^{2x}}{e^{2x}+2} dx \\
\bullet & \int_1^2 \frac{\ln(x)}{x} dx
\end{array}$$

$$\bullet \quad \int_1^2 \frac{\ln(x)}{x} dx$$

Exercice 8

Calculer:

- $\int_{0}^{1} (e^{3x} + \sqrt{x}) dx$ $\int_{0}^{1} \frac{x+2}{2x+1} dx$ $\int_{1}^{2} x^{2} \sqrt{x^{3} + 1} dx$

Exercice 9

Calculer $\int_0^1 (x^3 + 1)e^{-x} dx$

Exercice 10

Calculer $\int_0^{\pi/2} \cos(x) e^{-x} dx$

Exercice 11

Donner le nombre de solutions à l'équation $\ln(x^2+1) - \frac{x}{4} = 1$ sur \mathbb{R} .

Exercice 12

Soit
$$f(x) = \frac{e^{x} - 3e^{-x} + x}{x^2 + e^{\frac{1}{x}}}$$
.

Déterminer les équivalents simples en $-\infty$, 0^- , 0^+ et $-\infty$ de f(x).

Exercice 13

Donner le nombre de solutions à l'équation $(x^2 - x - 1)e^x = 1$

Exercice 14

Donner le nombre de solutions à l'équation ln(x+2) - x - 1 = -3

Exercice 15

Déterminer $\lim_{x\to 0} \frac{\tan(x) - \sin(x)}{x^2 \ln(1+x)}$ et $\lim_{x\to 0^+} \frac{\ln(1+x^2) - x^2}{x^3}$.

Exercice 16

On dispose de 2 pièces, une pièces équilibrée et une pièce truquée, telle que la probabilité d'obtenir pile est 0.8. On prend une des deux pièces au hasard et on la lance 4 fois, on note X le nombre de piles obtenus.

- 1) Donner le loi de X ainsi que son espérance.
- 2) Calculer la probabilité que la pièce prise au hasard soit la pièce équilibrée sachant que l'on a obtenu 4 piles.