

Chapitre 1: ***Cinétique***

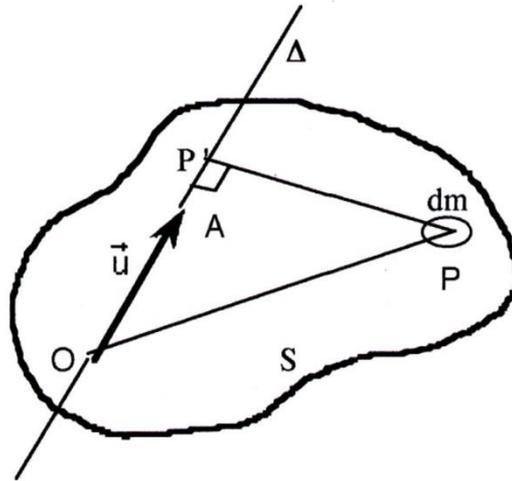
Plan

- I. Opérateur linéaire d'Inertie en un point
- II. Torseur Cinétique et Torseur Dynamique
- III. Energie Cinétique

I – Opérateur linéaire d'Inertie en un point

1) Moment d'Inertie d'un solide par rapport à une droite

- soit Σ un système matériel et Δ une droite. P appartenant à Σ et P' est sa projection orthogonale sur Δ .

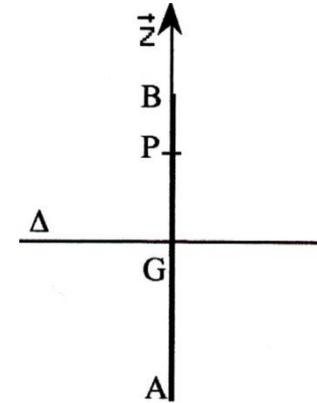


On appelle moment d'inertie de Σ par rapport à Δ le nombre positif noté $I_{\Delta}(\Sigma)$ défini par :

$$I_{\Delta}(\Sigma) = \int_S \overline{PP'}^2 dm$$

Exemple : soit une barre homogène AB de longueur $2a$, de milieu G.

Soit P un point *courant* de AB. Soit : $\overrightarrow{GP} = z\vec{z}$



La projection de P sur Δ est le point G, d'où :

$$\overrightarrow{PP'}^2 = z^2$$

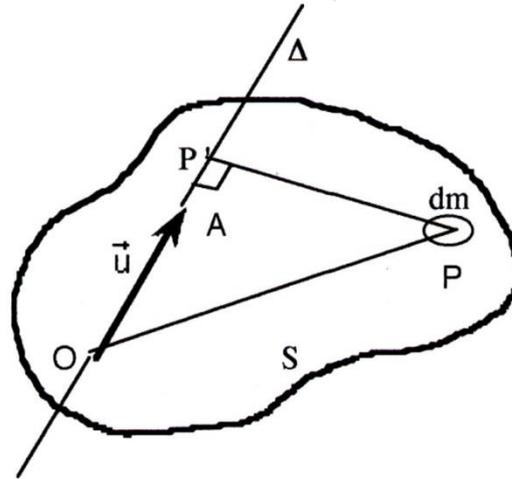
D'autre part : $dm = \rho dz$ où : ρ est la masse linéique de la barre.

$$I_{\Delta}(\Sigma) = \int_S \overrightarrow{PP'}^2 dm = \int_S z^2 \rho dz = \rho \int_{-a}^a z^2 dz$$

$$\Rightarrow I_{\Delta}(\Sigma) = \rho \left[\frac{z^3}{3} \right]_{-a}^a = 2\rho \frac{a^3}{3} = \underbrace{2a\rho}_m \frac{a^2}{3}$$

$$I_{\Delta}(\Sigma) = m \frac{a^2}{3}$$

- soit O un point de Δ et \vec{u} un vecteur porté par Δ . Considérons le triangle OAP où A désigne l'extrémité du vecteur (O, \vec{u})



On démontre que $I_{\Delta}(\Sigma)$ peut s'écrire sous la forme suivante

$$I_{\Delta}(\Sigma) = \vec{u} \cdot \left[\int_S (\overrightarrow{OP} \wedge \vec{u}) \wedge \overrightarrow{OP} dm \right]$$

2) Opérateur linéaire d'Inertie en un point

- On appelle **opérateur linéaire d'inertie en un point O** de S, à l'instant t, l'application qui, à tout vecteur \vec{u} de E noté $\mathcal{I}(O, S)\vec{u}$ défini par :

$$\mathcal{I}(O, S)\vec{u} = \int_S (\overrightarrow{OP} \wedge \vec{u}) \wedge \overrightarrow{OP} dm$$

- Propriétés :

i) l'opérateur d'inertie en O d'un ensemble de solides est égale à la somme des opérateurs d'inertie en O de chacun des solides

$$\mathcal{I}(O, \cup_{j=1, n} S_j) = \sum_{j=1}^n \mathcal{I}(O, S_j)$$

ii) l'opérateur d'inertie est un opérateur symétrique :

$$\vec{u} \cdot \mathcal{I}(O, S)\vec{v} = \vec{v} \cdot \mathcal{I}(O, S)\vec{u}$$

iii) l'opérateur d'inertie en O étant **symétrique**, sa **matrice** dans toute base orthonormée directe b est symétrique. On l'écrit classiquement comme suit :

$$I(O, S, b) = \begin{bmatrix} A & -F & -E \\ -F & B & -D \\ -E & -D & C \end{bmatrix}$$

soit x, y et z les coordonnées cartésiennes de P dans le repère de base b. En appliquant la formule $\mathcal{I}(O, S)\vec{u} = \int_S (\overrightarrow{OP} \wedge \vec{u}) \wedge \overrightarrow{OP} dm$ à $\vec{u} = \vec{x}$, $\vec{u} = \vec{y}$ et $\vec{u} = \vec{z}$ on obtient :

$$I(O, S, b) = \begin{bmatrix} \int_S (y^2 + z^2) dm & -\int_S xy dm & -\int_S xz dm \\ -\int_S xy dm & \int_S (x^2 + z^2) dm & -\int_S yz dm \\ -\int_S xz dm & -\int_S yz dm & \int_S (x^2 + y^2) dm \end{bmatrix}$$

A, B et C sont les moments d'inertie de S respectivement par rapport aux axes (O, \vec{x}) , (O, \vec{y}) et (O, \vec{z}) .
D, E et F sont les produits d'Inertie.

Interprétation physique : A quantifie la **répartition des masses** autour de l'**axe de rotation**. Il représente la répugnance d'un solide en rotation à modifier sa vitesse.

A partir de cette expression, on notera que le **moment d'inertie** est d'autant **plus important** que les **masses sont éloignés de l'axe**.

iv) l'opérateur d'inertie d'un système S en son centre de masse ou d'inertie G est appelé **opérateur central d'inertie**.

3) Relation entre l'opérateur d'Inertie en O et au centre de masse G

$$\begin{aligned}\text{on a : } \quad \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= \int_S (\vec{OP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{OP} \, dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= \int_S [(\vec{OG} + \vec{GP}) \wedge \vec{u}] \wedge (\vec{OG} + \vec{GP}) \, dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= \int_S (\vec{OG} \wedge \vec{u} + \vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge (\vec{OG} + \vec{GP}) \, dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= \int_S (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge (\vec{OG} + \vec{GP}) \, dm + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge (\vec{OG} + \vec{GP}) \, dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= \int_S (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{OG} \, dm + \int_S (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{GP} \, dm \\ &\quad + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{OG} \, dm + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{GP} \, dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{OG} \int_S dm + (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \int_S \vec{GP} \, dm \\ &\quad + \left[\left(\int_S \vec{GP} \, dm \right) \wedge \vec{u} \right] \wedge \vec{OG} + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{GP} \, dm\end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \overrightarrow{OG} \int_S dm + (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \int_S \vec{GP} dm \\ &+ \left[\left(\int_S \vec{GP} dm \right) \wedge \vec{u} \right] \wedge \overrightarrow{OG} + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{GP} dm \\ \Rightarrow \mathcal{I}(O, S)\vec{u} &= m(S) (\vec{OG} \wedge \vec{u}) \wedge \overrightarrow{OG} + \int_S (\vec{GP} \wedge \vec{u}) \wedge \vec{GP} dm \end{aligned}$$

$\mathcal{I}(O, G\{m(S)\})\vec{u}$

$\mathcal{I}(G, S)\vec{u}$

cette relation étant vraie quelque soit \vec{u} , on en déduit le **théorème de Koenigs** relatif à l'opérateur d'inertie :

$$\mathcal{I}(O, S) = \mathcal{I}(O, G\{m(S)\}) + \mathcal{I}(G, S)$$

cas particulier : $\vec{u} \cdot \mathcal{I}(O, S)\vec{u} = \vec{u} \cdot \mathcal{I}(O, G\{m(S)\})\vec{u} + \vec{u} \cdot \mathcal{I}(G, S)\vec{u}$

ou encore, $I_{\Delta}(S) = m(S)d^2 + I_{\Delta G}(S)$ **théorème de Huyghens**

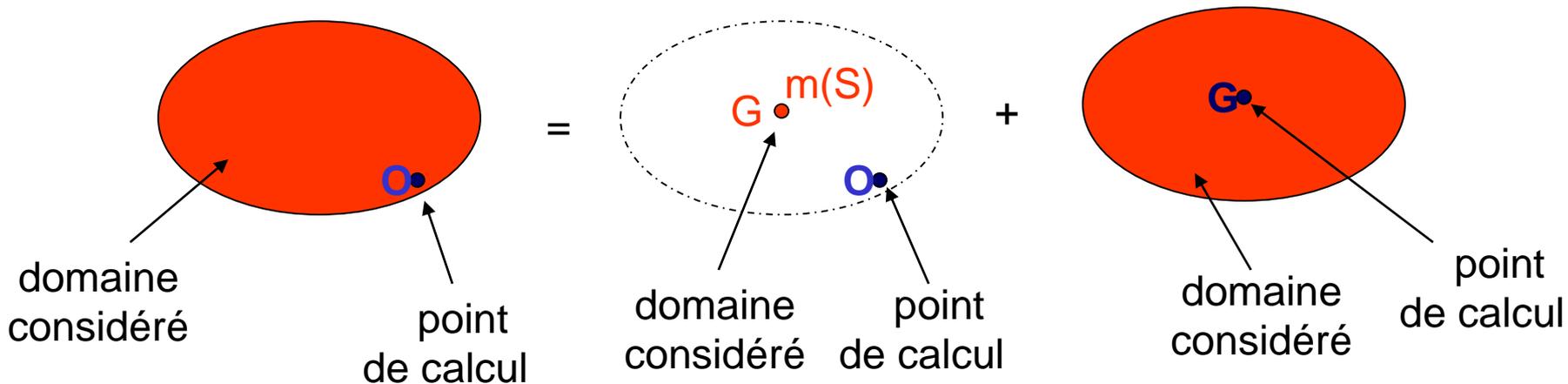
Retour sur le théorème de Koenigs :

$$\mathcal{I}(O, S) = \mathcal{I}(O, G\{m(S)\}) + \mathcal{I}(G, S)$$

ou encore : $II(O, S, b) = II(O, G\{m(S)\}, b) + II(G, S, b)$

Matrice d'inertie d'une
masse concentrée $m(S)$ en G
au point O
(A calculer)

Matrice d'inertie du **solide S**
au point G
(cf. Documents : donnée)



calcul de $I(O, G\{m(S)\}, b)$??

$$I(O, G\{m(S)\}, b) = \begin{bmatrix} A & -F & -E \\ -F & B & -D \\ -E & -D & C \end{bmatrix}$$

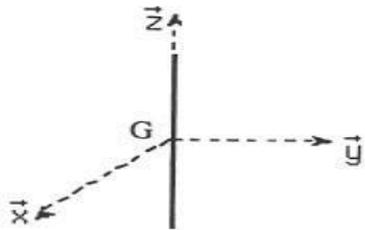
$$\left(\overrightarrow{OG}\right)_b = \begin{Bmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{Bmatrix} \quad \text{coordonnées constantes}$$

$$I(O, G\{m(S)\}, b) = \begin{bmatrix} A = \int_S (\bar{y}^2 + \bar{z}^2) dm & - \int_S \bar{x}\bar{y} dm & - \int_S \bar{x}\bar{z} dm \\ - \int_S \bar{x}\bar{y} dm & \int_S (\bar{x}^2 + \bar{z}^2) dm & - \int_S \bar{y}\bar{z} dm \\ - \int_S \bar{x}\bar{z} dm & - \int_S \bar{y}\bar{z} dm & \int_S (\bar{x}^2 + \bar{y}^2) dm \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow I(O, G\{m(S)\}, b) = \begin{bmatrix} A = m(\bar{y}^2 + \bar{z}^2) & -m\bar{x}\bar{y} & -m\bar{x}\bar{z} \\ -m\bar{x}\bar{y} & m(\bar{x}^2 + \bar{z}^2) & -m\bar{y}\bar{z} \\ -m\bar{x}\bar{z} & -m\bar{y}\bar{z} & m(\bar{x}^2 + \bar{y}^2) \end{bmatrix}$$

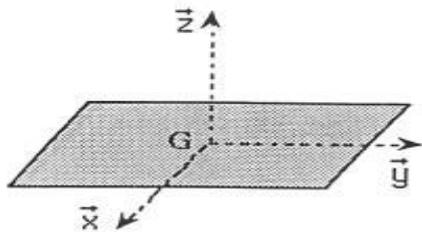
4) Matrices d'Inertie de solides homogènes usuels

1 Tige rectiligne de longueur $2a$



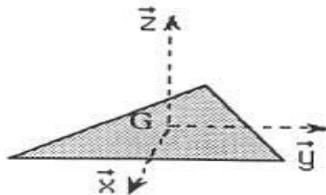
$$I(G, S) = \begin{pmatrix} m\frac{a^2}{3} & & \\ & m\frac{a^2}{3} & \\ & & 0 \end{pmatrix}$$

2 Plaque rectangulaire : $-a \leq x \leq a$, $-b \leq y \leq b$



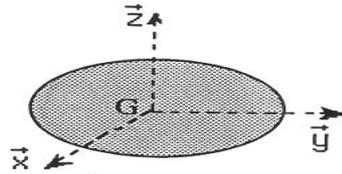
$$I(G, S) = \begin{pmatrix} m\frac{b^2}{3} & & \\ & m\frac{a^2}{3} & \\ & & m\frac{(a^2 + b^2)}{3} \end{pmatrix}$$

3 Plaque ayant la forme d'un triangle équilatéral de côté $2a$



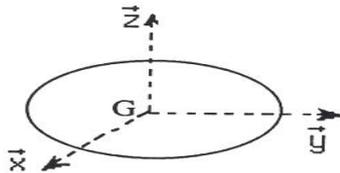
$$I(G, S) = \begin{pmatrix} m\frac{a^2}{6} & & \\ & m\frac{a^2}{6} & \\ & & m\frac{a^2}{3} \end{pmatrix}$$

4 Disque d'axe (G, \vec{Z}) et de rayon R



$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{R^2}{4} & & \\ & m \frac{R^2}{4} & \\ & & m \frac{R^2}{2} \end{pmatrix}$$

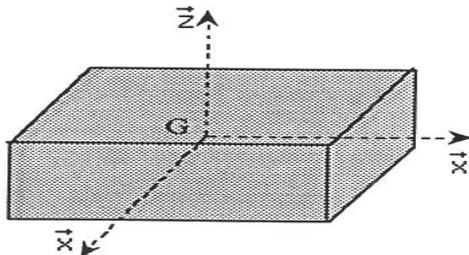
5 Anneau d'axe (G, \vec{Z}) et de rayon R



$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{R^2}{2} & & \\ & m \frac{R^2}{2} & \\ & & m R^2 \end{pmatrix}$$

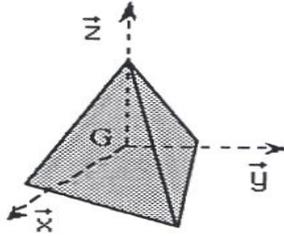
6 Parallélépipède droit plein :

$$-a \leq x \leq a, \quad -b \leq y \leq b, \quad -c \leq z \leq c$$



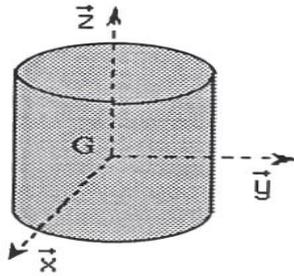
$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{(b^2 + c^2)}{3} & & \\ & m \frac{(c^2 + a^2)}{3} & \\ & & m \frac{(a^2 + b^2)}{3} \end{pmatrix}$$

7 **Tétraèdre régulier plein de côté 2 a**



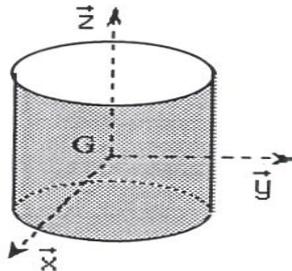
$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{a^2}{5} & & \\ & m \frac{a^2}{5} & \\ & & m \frac{a^2}{5} \end{pmatrix}$$

8 **Cylindre de révolution plein de rayon R et de hauteur h**



$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{(3R^2 + h^2)}{12} & & \\ & m \frac{(3R^2 + h^2)}{12} & \\ & & m \frac{R^2}{2} \end{pmatrix}$$

9 **Surface cylindrique de révolution de rayon R et de hauteur h**



$$\mathbb{I}(G, S) = \begin{pmatrix} m \frac{(6R^2 + h^2)}{12} & & \\ & m \frac{(6R^2 + h^2)}{12} & \\ & & m R^2 \end{pmatrix}$$

Exemple d'Application : matrice d'Inertie d'un Touret en son centre de masse (Exercice I du TD 3)

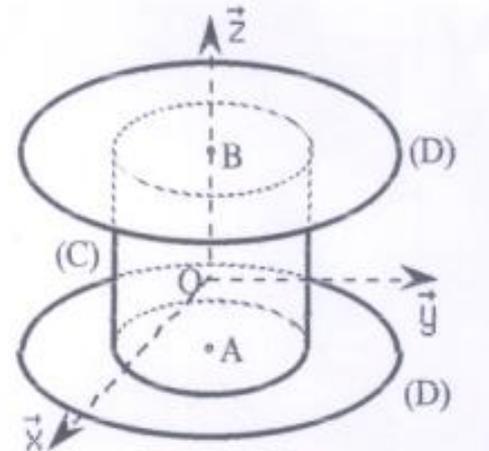
Un touret (T) servant à enrouler des câbles est modélisé par :

- une surface cylindrique homogène (C) de centre de masse O, d'axe (O, \vec{z}) , de rayon de cercle de base R, de hauteur 2R et de masse m.
- deux disques homogènes identiques (D) de rayon 2R et de masse m dont les axes coïncident avec l'axe (O, \vec{z}) de (C).

- 1- Écrire la matrice d'inertie de (C) en O.
- 2- Écrire la matrice d'inertie de (D) en O.
- 3- En déduire la matrice d'inertie de (T) en O.

On écrira les matrices d'inertie sur la base orthonormée directe $b : \{ \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \}$

$$\mathbf{R}^3 : \mathbb{I}(O, T, b) = \frac{m R^2}{6} \begin{pmatrix} 29 & & \\ & 29 & \\ & & 30 \end{pmatrix}$$



Réponse à la question 2) : Calcul de la matrice d'inertie de (D) en O.

$$I(O, (D), b)?$$

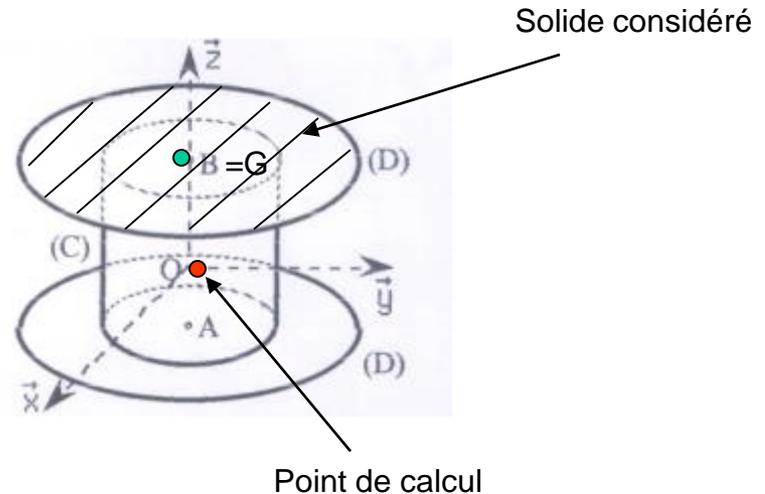
Le point de calcul n'est pas confondu avec le centre de masse G

⇒ il faut utiliser le théorème de Koënigs :

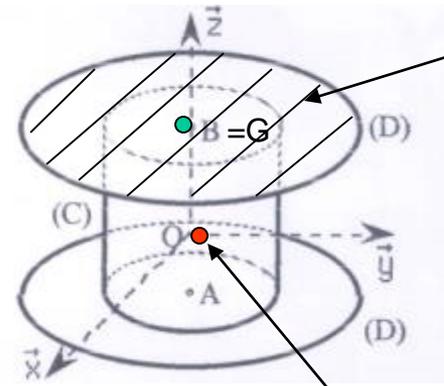
$$I(O, S, b) = I(O, G\{m(S)\}, b) + I(G, S, b)$$

Matrice d'inertie d'une
masse concentrée $m(S)$ en G
au point **O**
(A calculer)

Matrice d'inertie du **solide S**
au point **G**
(cf. Documents : donnée)



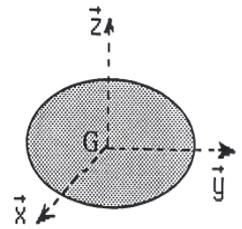
$$II(O, S, b) = II(O, G\{m(S)\}, b) + II(G, S, b)$$



Point de calcul

$$\begin{pmatrix} \overrightarrow{OG} \end{pmatrix}_b : \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R \end{pmatrix} \leftarrow \begin{pmatrix} \bar{x} \\ \bar{y} \\ \bar{z} \end{pmatrix}$$

⇓



$$II(G, S) = \begin{pmatrix} m\frac{R^2}{4} & & \\ & m\frac{R^2}{4} & \\ & & m\frac{R^2}{2} \end{pmatrix}$$

Application à notre cas : Faire attention à : 1) axes, 2) masse, 3) dimensions

$$II(O, G\{m(S)\}, b) = \begin{pmatrix} mR^2 & & \\ & mR^2 & \\ & & 0 \end{pmatrix} \quad II(G, S, b) = \begin{pmatrix} \frac{m(2R)^2}{4} & & \\ & \frac{m(2R)^2}{4} & \\ & & \frac{m(2R)^2}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} mR^2 & & \\ & mR^2 & \\ & & 2mR^2 \end{pmatrix}$$

Enfin,
$$II(O, S, b) = \begin{pmatrix} mR^2 & & \\ & mR^2 & \\ & & 2mR^2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} mR^2 & & \\ & mR^2 & \\ & & 0 \end{pmatrix} = 2mR^2 \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix}$$

II – Torseur Cinétique et Torseur Dynamique

1) Introduction des Torseurs

a) Torseur Cinétique d'un système matériel (Σ)

Le torseur **cinétique** d'un système matériel Σ en mouvement par rapport à un espace \mathcal{E}_0 est le torseur associé à Σ et au **champ de ses vitesses** par rapport à \mathcal{E}_0 .

Ce torseur est également appelé **torseur des quantités de mouvement**. Il est noté $[\mathcal{C}_0(\Sigma)]$

$$[\mathcal{C}_0(\Sigma)]_A : \begin{cases} \vec{R}_{0c}(\Sigma) \\ \vec{\sigma}_{0c}(A, \Sigma) \end{cases}$$

- $\vec{R}_{0c}(\Sigma)$ est la **résultante cinétique** donnée par : $\vec{R}_{0c}(\Sigma) = \int_S \vec{V}_0(P) dm$

- $\vec{\sigma}_{0c}(A, \Sigma)$ est le **moment cinétique** en A donné par : $\vec{\sigma}_{0c}(A, \Sigma) = \int_S \overrightarrow{AP} \wedge \vec{V}_0(P) dm$

b) Torseur Dynamique d'un système matériel (Σ)

Le torseur **dynamique** d'un système matériel Σ en mouvement par rapport à un espace \mathcal{E}_0 est le torseur associé à Σ et au **champ de ses accélérations** par rapport à \mathcal{E}_0 .

Ce torseur est également appelé **torseur des quantités d'accélération**. Il est noté $[\mathcal{A}_0(\Sigma)]$

$$[\mathcal{A}_0(\Sigma)]_A : \begin{cases} \vec{R}_{0d}(\Sigma) \\ \vec{\delta}_{0d}(A, \Sigma) \end{cases}$$

- $\vec{R}_{0d}(\Sigma)$ est la **résultante dynamique** donnée par : $\vec{R}_{0d}(\Sigma) = \int_S \vec{\gamma}_0(P) dm$

- $\vec{\delta}_{0d}(A, \Sigma)$ est le **moment dynamique** en A donné par : $\vec{\delta}_{0d}(A, \Sigma) = \int_S \overrightarrow{AP} \wedge \vec{\gamma}_0(P) dm$

c) Propriétés des Torseurs Cinétique et Dynamique

$$\left[\mathcal{C}_0 \left(\bigcup_{i=1}^n S_i \right) \right] = \sum_{i=1}^n [\mathcal{C}_0(S_i)] \qquad \left[\mathcal{A}_0 \left(\bigcup_{i=1}^n S_i \right) \right] = \sum_{i=1}^n [\mathcal{A}_0(S_i)]$$

2) Torseur Cinétique d'un Solide (S)

a) *Résultante Cinétique :*

A partir de la définition du centre de masse d'un système matériel on a :

$$m\overrightarrow{OG} = \int_S \overrightarrow{OP} dm \quad \Rightarrow \quad \frac{d_0}{dt} (m\overrightarrow{OG}) = \frac{d_0}{dt} \left(\int_S \overrightarrow{OP} dm \right) \quad \Rightarrow \quad m \frac{d_0(\overrightarrow{OG})}{dt} = \int_S \frac{d_0(\overrightarrow{OP})}{dt} dm$$

$$\Rightarrow m\overrightarrow{V}_0(G) = \int_S \overrightarrow{V}_0(P) dm \Rightarrow \overrightarrow{R}_{0c}(S) = m\overrightarrow{V}_0(G)$$

b) *Moment Cinétique :*

- au centre de masse G :

$$\begin{aligned} \overrightarrow{\sigma}_{0c}(G, S) &= \int_S \overrightarrow{GP} \wedge \overrightarrow{V}_0(P) dm \\ \Rightarrow \overrightarrow{\sigma}_{0c}(G, S) &= \int_S \overrightarrow{GP} \wedge \left(\overrightarrow{V}_0(G) + \overrightarrow{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right) dm \\ &= \int_S \overrightarrow{GP} \wedge \overrightarrow{V}_0(G) dm + \int_S \overrightarrow{GP} \wedge \left(\overrightarrow{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right) dm \\ &= \left(\int_S \overrightarrow{GP} dm \right) \wedge \overrightarrow{V}_0(G) + \int_S \overrightarrow{GP} \wedge \left(\overrightarrow{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right) dm \end{aligned}$$

$\overrightarrow{0}$
 $\mathcal{I}(G, S) \overrightarrow{\Omega}_{0S}$

$$\overrightarrow{\sigma}_{0c}(G, S) = \mathcal{I}(G, S) \overrightarrow{\Omega}_{0S}$$

- supposons qu'il existe dans (S) un point fixe dans \mathcal{E}_0 , soit C ce point :

$$\begin{aligned}\vec{\sigma}_{0c}(C, S) &= \int_S \overrightarrow{CP} \wedge \vec{V}_0(P) dm \Rightarrow \vec{\sigma}_{0c}(C, S) = \int_S \overrightarrow{CP} \wedge \left(\vec{V}_0(C) + \vec{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{CP} \right) dm \\ &\Rightarrow \vec{\sigma}_{0c}(C, S) = \int_S \overrightarrow{CP} \wedge \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{CP} \right) dm\end{aligned}$$

$$\mathcal{I}(C, S) \vec{\Omega}_{0S}$$

$$\vec{\sigma}_{0c}(C, S) = \mathcal{I}(C, S) \vec{\Omega}_{0S}$$

- Pour un point quelconque lié à (S) ou pas, on utilise la formule de transport des moments en deux points d'un torseur :

$$\vec{\sigma}_{0c}(B) = \vec{\sigma}_{0c}(G) + \overrightarrow{BG} \wedge \vec{R}_{0c}$$

ou encore,
$$\vec{\sigma}_{0c}(B) = \mathcal{I}(G, S) \vec{\Omega}_{0S} + m \overrightarrow{BG} \wedge \vec{V}_0(G)$$

- On peut aussi écrire :

$$\vec{\sigma}_{0c}(B) = \vec{\sigma}_{0c}(A) + \overrightarrow{BA} \wedge \vec{R}_{0c}$$

2) Torseur Dynamique d'un Solide (S)

a) *Résultante Dynamique :*

On utilise le même raisonnement que pour le cas de la résultante cinétique,

$$\vec{R}_{0d}(S) = m\vec{\gamma}_0(G)$$

b) *Moment Dynamique :*

Partons de la définition du moment cinétique: $\vec{\sigma}_{0c}(B, S) = \int_S \vec{BP} \wedge \vec{V}_0(P) dm$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(B, S) \right) &= \int_S \frac{d_0}{dt} \left(\vec{BP} \right) \wedge \vec{V}_0(P) dm + \int_S \vec{BP} \wedge \frac{d_0}{dt} \left(\vec{V}_0(P) \right) dm \\ &= \int_S \left(\frac{d_0}{dt} \vec{V}_0(P) - \vec{V}_0(B) \right) \wedge \vec{V}_0(P) dm + \int_S \vec{BP} \wedge \vec{\gamma}_0(P) dm \\ &= -\vec{V}_0(B) \wedge \int_S \vec{V}_0(P) dm + \int_S \vec{BP} \wedge \vec{\gamma}_0(P) dm \\ &= -\vec{V}_0(B) \wedge \vec{R}_{0c}(S) + \vec{\delta}_{0d}(B, S) \\ &= -m\vec{V}_0(B) \wedge \vec{V}_0(G) + \vec{\delta}_{0d}(B, S) \end{aligned}$$

$$\vec{\delta}_{0d}(B) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(B) \right) + m\vec{V}_0(B) \wedge \vec{V}_0(G)$$

$$\vec{\delta}_{0d}(B) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(B) \right) + m \vec{V}_0(B) \wedge \vec{V}_0(G)$$

Cas particuliers :

- si B est le centre de masse G : $\vec{\delta}_{0d}(G) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(G) \right) + m \vec{V}_0(G) \wedge \vec{V}_0(G)$

$$\vec{\delta}_{0d}(G) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(G) \right)$$

- si B est un point C lié à (S) et fixe dans \mathcal{E} : $\vec{\delta}_{0d}(C) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(G) \right) + m \vec{V}_0(C) \wedge \vec{V}_0(G)$

$$\vec{\delta}_{0d}(C) = \frac{d_0}{dt} \left(\vec{\sigma}_{0c}(C) \right)$$

B point quelconque : formule de transport des moments

$$\vec{\delta}_{0d}(B) = \vec{\delta}_{0d}(A) + \overrightarrow{BA} \wedge \vec{R}_{0d}$$

III – Énergie Cinétique

1) Introduction de l'Énergie Cinétique

- on appelle énergie cinétique d'un système matériel Σ en mouvement par rapport à un espace \mathcal{E}_0 l'intégrale suivante :

$$E_{0c}(\Sigma) = \frac{1}{2} \int_S \vec{V}_0^2(P) dm$$

- propriétés :

$$E_{0c}\left(\bigcup_{i=1}^n S_i\right) = \sum_{i=1}^n E_{0c}(S_i)$$

2) Énergie Cinétique d'un Solide (S)

$$\begin{aligned} 2E_{0c}(S) &= \int_S \vec{V}_0^2(P) dm = \int_S \left(\vec{V}_0(G) + \vec{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right)^2 dm \\ &= \int_S \left(\left(\vec{V}_0(G) \right)^2 + 2\vec{V}_0(G) \cdot \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right) + \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \overrightarrow{GP} \right)^2 \right) dm \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
2E_{0c}(S) &= \int_S \left(\left(\vec{V}_0(G) \right)^2 + 2\vec{V}_0(G) \cdot \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} \right) + \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} \right)^2 \right) dm \\
&= \int_S \left(\vec{V}_0(G) \right)^2 dm + 2\vec{V}_0(G) \cdot \int_S \vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} dm + \int_S \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} \right)^2 dm + \\
&= m \left(\vec{V}_0(G) \right)^2 + 2\vec{V}_0(G) \cdot \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \int_S \vec{GP} dm \right) + \int_S \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP}, \vec{\Omega}_{0S}, \vec{GP} \right) dm
\end{aligned}$$

$$\text{or } \int_S \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP}, \vec{\Omega}_{0S}, \vec{GP} \right) dm = \int_S \left(\vec{\Omega}_{0S}, \vec{GP}, \vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} \right) dm = \vec{\Omega}_{0S} \cdot \int_S \vec{GP} \wedge \left(\vec{\Omega}_{0S} \wedge \vec{GP} \right) dm$$

$$\Rightarrow 2E_{0c}(S) = m \left(\vec{V}_0(G) \right)^2 + \vec{\Omega}_{0S} \cdot \mathcal{I}(G, S) \vec{\Omega}_{0S}$$

$$\boxed{\mathcal{I}(G, S) \vec{\Omega}_{0S}}$$

$$E_{0c}(S) = \frac{1}{2} m \left(\vec{V}_0(G) \right)^2 + \frac{1}{2} \vec{\Omega}_{0S} \cdot \mathcal{I}(G, S) \vec{\Omega}_{0S}$$

S'il existe dans S un point fixe dans \mathcal{E}_0 , Soit C ce point, on démontre que :

$$\boxed{E_{0c}(S) = \frac{1}{2} \vec{\Omega}_{0S} \cdot \mathcal{I}(C, S) \vec{\Omega}_{0S}} \quad (\text{même démonstration que plus haut})$$

**Fin du Cours de
CINETIQUE**